**Техническое задание**

проекта

**«Создание имитации игры “Angry Birds”»**

Санкт-Петербург 2024 г.

**Содержание:**

1. Введение

1. Введение

2. Цель проекта

3. Основные характеристики

2. Детальные требования

1. Персонажи

2. Уровни

3. Препятствия

3. Этапы работы по созданию приложения

4. Заключение

**1. Введение**

**1.1 Введение**

Проект предполагает создание компьютерной игры в жанре аркады с использованием персонажей Angry Birds.

* 1. **Цель проекта**

Целью данного проекта является разработка компьютерной игры, которая будет интересной и увлекательной для игр.

**1.3 Основные характеристики**

Использованные технологии: библиотека Pygame

Графика: 2D, напоминающая оригинальные Angry Birds

Сюжет: Отсутствует, игра представляет собой набор уровней с возрастающей сложностью

Геймплей: Игроку предстоит управлять персонажами Angry Birds, которые должны уничтожить всех свиней. На каждом уровне присутствуют, которые усложняют задачу.

**2. Детальные требования**

**2.1 Персонажи**

Разнообразные персонажи: В игре присутствуют различные персонажи Angry Birds, каждый из которых имеет свои уникальные способности и особенности. Например, Ред может наносить урон при броске.

**2.2 Уровни**

Уровни с возрастающей сложностью: игра состоит из нескольких уровней, каждый из которых становится все сложнее и сложнее. Игрок должен использовать свою стратегию и навыки, чтобы пройти все уровни.

**2.3 Препятствия**

На каждом уровне есть свои препятствия, которые делают игру более интересной и сложной.

**3. Этапы работы по созданию приложения**

Начало работы: 4 января 2024 г.

Общие сроки выполнения работы по реализации проекта в соответствие с

требованиями технического задания предполагают сдачу проекта не позднее 20 января 2024 г.

**Перечень этапов работ по созданию банковской системы**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **№ этапа** | **Наименование этапа** | **Сроки выполнения** |
| 1. | Выработка идеи проекта | 4 января 2024 г. |
| 2. | Разработка документации и иной сопутствующей литературы | 5 января – 8 января 2024 г. |
| 3. | Создание дизайна интерфейса | 9 января – 14 января 2024 г. |
| 4. | Создание функциональной части проекта | 15 января – 18 января 2024 г. |
| 6. | Тестирование системы | 19 января 2024 г. |
| 7. | Запуск в работу | 19 января 2024 г. |
| 8. | Защита проекта | 20 января 2024 г. |

**4. Заключение**

Данное техническое задание предоставляет общую концепцию и требования к разработке проекта по созданию игры "Angry Birds". Основное внимание уделяется удобному интерфейсу и качеству работы системы. Подробности и дополнительные требования будут определены в ходе работы над проектом.